



## **FUTBOL 7-KO ARAUTEGIA**

### **FUTBOL 7-KO EZAUGARRIAK**

Futbol 7-ak, Futbol 11-ko arauak ahalik eta gehien errespetatzen ditu:

- Jokoaren eta indarkeriaren aurkako ekintzak zehatzea.
- Jokoz kanpokoaren araua.
- Zelaiaren dimentsioa eta jokoaren iraupena.
- Jokalariak ordezkatzeko.

Hala ere, arauak zertxobait aldatu dira.

Jokoaren edo indarkeriaren garapenaren aurkako egintzak gogor zigortzen dira, baita arbitroarekiko jarrera oker oro ere.

Jokalari batek bere zelaian egindako hutsegite larri eta boluntario orori bere areako 13 metroko marratik egindako jaurtiketa bat ezar dakioko. Kontuan izanik falta baten larritasunaren interpretazioa arbitroaren erantzukizuna izango dela.

Erabilgarria iruditu da jokoz kanpokoaren aplikazioa soilik 13 metroko eremuen barruan dauden eremuetara mugatzea.

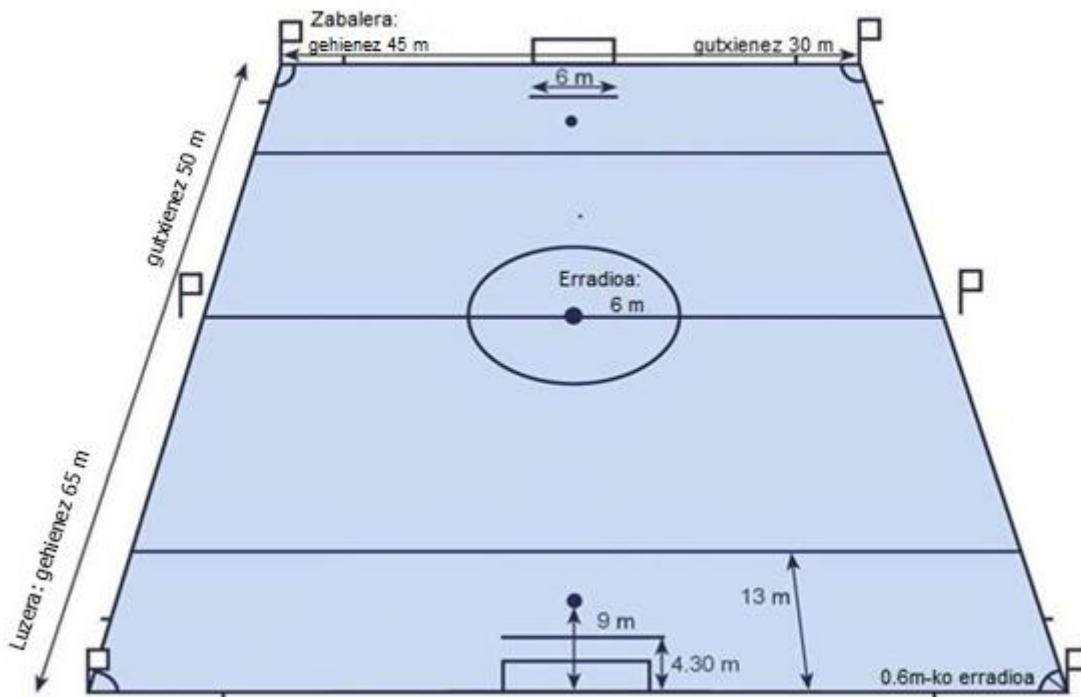
Xedapen hori esperientzia interesgarria izan da jokoz kanpokoaren araudiari dagokionez.

### **I. ARAUA – JOKALEKUA**

Jokalekua eta bere ezaugarriak hurrengo planoaren arabera zehazten dira.



## **FUTBOL 7-KO ARAUTEGIA**



### **1. NEURRIAK.**

Jokalekua gehienez 65 m-ko luzera eta gutxienez 50 m-ko luzera duen laukizuzena izango da eta zabalera ez da 45 metrotik gorakoa izango, ezta 30 metrotik beherakoa ere.

### **2. JOKALEKUA MARKATZEKO MODUA.**

Jokalekua planoaren arabera markatuko da, 12 cm-tik beherako zabalera duten lerro ikusgarriekin; luzeenei banda-lerroak deitzen zaie, eta laburrenei helmuga-lerroak. Izkina bakoitzean zutoin ez-zorrotz bat jarriko da, banderatxo batekin; gutxieneko altuera 1,50 m-koa izango da gutxienez. Bitarteko lerro bat trazatuko da zelaiaren zabalera zehar. Zelaiaren erdialdea nabarmen markatuta egongo da puntu batekin, eta horren inguruan 6 m-ko erradioko zirkunferentzia trazatuko da.

### **3. PENALTI AREA EDO 13 METROKO GUNEA.**

Joko-zelaiaren mutur bakoitzean, helmuga-marra bakoitzetik 13 metrora, atezainarekiko paraleloa den beste lerro bat trazatuko da, eta ertzetan banda-lerroekin bat egingo du.



## **FUTBOL 7-KO ARAUTEGIA**

Penaltiko eremu bakoitzean, ikusteko moduan markatuko da puntu bat, helmuga-marrarekiko perpendikularrean egongo den irudizko marra baten gainean, erdian, eta helmugatik 9 metrora. Seinale hori izango da zigorra betearazteko puntua. Zigor-areako puntuak erdigunetzat hartuta, eremu bakoitzaren kanpoaldean 6 m-ko erradioko zirkunferentzia-arku bat trazatuko da.

### **4. SAKE-MARRA.**

Ateekiko marra paralelo bat marraztuko da, 6 metroko luzerakoa eta 4,30 metroko distantziara, area barruan. Bertatik egingo dira ateko sakeak.

### **5. IZKINAKO AREA.**

Izkinako banderatzko bakoitzetik neurtutako 0,60 m-ko erradioarekin, lau zirkunferentzia-arku markatuko dira zelaiaren barnealdean, eta hortik egingo dira izkinako sakeak.

### **6. ATEAK.**

Ateko marra bakoitzaren erdian, atek jarriko dira, bi zutoin bertikalez osatuta. Zutoin horiek izkinako banderatzkoetatik distantziakideak izango dira, 6 m-ko tartearekin (barne-neurria), eta muturretan langa horizontal batez lotuta egongo dira, beheko ertza lurretik 2 m-ra dagoela. Zutoinen eta langaren zabalerak eta lodiak neurri bera izan beharko dute. Ateak lurrera finkatuta egon beharko dira, mugitzeko arriskurik egon ez dadin. Helburu eramangarriak soilik erabili ahal izango dira eskakizun hori betetzen bada. Zutoinak eta langetak zuriak izango dira.

## **II. ARAUA- BALOIA**

Baloia 5 zenbakikoa izango da, eta estalkiak larruzkoa edo onartutako beste material batekoa izan behar du. Baloia egiteko, ez da erabiliko jokalarientzat arriskutsua izan daitekeen materialik, gutxi gorabehera 400 eta 450 g arteko pisua duenik.

Baloia ezin da partidaren zehar aldatu arbitroaren baimenik gabe.



## **FUTBOL 7-KO ARAUTEGIA**

### **III. ARAUA- JOKALARI KOPURUA**

- Partidua gehienez 7 jokalariz osatutako bi taldek jokatuko dute, eta horietako batek atezain gisa jokatuko du.
  - Talde bakoitzak gutxienez 5 jokalarirekin hasiko du partida.
  - Aktan gehienez 17 jokalaria inskribatuko dira.
  - Partidua hasi delarik, nahi hainbat aldaketa egin daiteke, beti ere araei jarraituz gero, jokia gelditu barik. Ordezkatutako jokalaria nahi beste aldiz itzul daitezke jokora.
  - Partidan zehar, edozein arrazoi dela medio, talde batek 5 jokalaria baino gutxiago dituen zelaian, arbitroak amaitutzat emango du partidua.
  - Atezainak edozein kiderekin aldatu ahal izango du postua, arbitroari abisatuz eta atezainaren kamiseta jarritz. Jokoa geldirik egon beharko du truke hori egiteko.
  - Beste edozein jokalarik bere postua aldatu ahal izango du atezainarengatik, betiere arbitroari alde aurretik jakinarazi bazaio eta aldaketa jokia gelditzean egiten bada.
  - Jokalari bat ordezkatu behar denean, alde aurretik arbitroari jakinaraziko zaio ordezkapena egin aurretik.
- Ordezkoak ezin du joko-zelaian sartu ordezkatuak utzi arte, eta zelai-erdiko marratik sartu beharko du, jokia etenda dagoela.
- Ordezkoen izena partida hasi baino lehen eman behar zaio arbitroari; horrela egiten ez bada, ez da ordezkorik onartuko.
  - Hasiera sakea egin aurretik kanporatutako jokalaria baten ordez izendatutako ordezkoak baino ezin izango dira jarri.
  - Partida hasi aurretik edo ondoren kanporatutako ordezko bat ezin izango da ordezkatu.



## **FUTBOL 7-KO ARAUTEGIA**

### **IV. ARAUA – JOKALARIEN EKIPAMENDUA**

- 1.- Jokalariak ez dute ekipamendurik erabiliko eta ez dute eramango eurentzat edo gainerako jokalarientzat arriskutsua den objekturik (edozein motatako bitxiak barne).
- 2.- Jokalari baten oinarrizko nahitaezko ekipamendua honako hau izango da:
  - Jertse edo kamiseta bat.
  - Prakak (praka termikoak erabiltzen badira, uniformearen praken kolore nagusia izan beharko dute, eta ez da praken luzera gaindituko).
  - Galtzerdiak, zango-babesak eta oinetakoak.
- 3.- Atezainek, gainerako jokolariengandik eta epailearengandik bereiziko duten koloreak jantziko dituzte.
- 4.- Arbitroak partida osoan zehar janzkera guztiz zuzentzen dela zaindu beharko du, eta bere janzkeran edozein akats zuzendu behar duen edozein jokalari joko zelaitik ateraraziko du. Ezin izango da jokora itzuli, harik eta arbitroak bere janzkera behar bezala ipini duela eta jokoa geldituta dagoela egiaztatzen duen arte.

### **V. ARAUA – ARBITROA**

Arbitro bat izendatu beharko da partida bakoitza zuzentzeko. Joko-arauek emandako eskumenak eta ahalmenak jokalekuan sartzen denean hasiko dira eta instalazioak uzten dituenean bukatuko dira. Jokoaaren garapenari buruzko erabakiak behin betikoak izango dira.

Jokoa aldi baterako eten bitartean eta baloia jokatik kanpo dagoenean egindako arau-hausteak zehatzeko ahalmena izango du.

Bestalde:

- a) Arauak aplikatuko ditu.



## **FUTBOL 7-KO ARAUTEGIA**

- b) Ez du zigorrik ezarriko, baldin eta, hala eginez gero, hutsegitea egin zuen taldeari mesede egingo liokeela uste badu.
  
- c) Gorabeherak kontuan hartuko ditu, kronometrizaile-funtzioak beteko ditu eta partiduak arauzko edo hitzartutako iraupena izan dezan zainduko du, istripuak edo beste edozein arrazoik eragindako denbora-galerak gehituz.
  
- d) Arauak hausten direnean, jokoa gelditzeko irizpidezko eskumena du, partida eten edo behin betiko bertan behera uzteko, elementuen, ikusleen esku-hartzearen edo beste arrazoi batzuen ondorioz beharrezkotzat jotzen duenean. Kasu horietan, gertakarien txosten xehatua helaraziko dio erakunde eskudunari, partida egiten den jurisdikzioko Federazioaren Arautegietan zehaztutako moduan eta epeetan.
  
- e) Jokalekuan sartzen den unetik aurrera, edozein jokalariri ohartaraziko dio jokabide desegokia edo ezduina duela, eta falta arintzat jotzen bada, aldi baterako (2 minutu) kanporatu ere egingo ditu. Kasu horretan, arbitroak errudunaren izena jakinaraziko dio erakunde eskudunari, partida egiten den jurisdikzioko Federazioaren Arautegietan ezarritako moduan eta epeetan.
  
- f) Ez du utziko inor, jokalarietatik kanpo, bere baimenik gabe jokalekuan sartzen.
  
- g) Fitxa behar bezala izapidetuta ez duen jokalaria, entrenatzaile, laguntzaile edo delegatu batek ere ezin izango du partiduan parte hartu.
  
- h) Jokalariren batek lesio garrantzitsuren bat izan duela uste badu, jokoa eten egingo du, eta, ahal bezain laster, joko-zelaitik kanpora garraiaraziko du, partidari berriro ekiteko.
  
- i) Jokolekutik aterako ditu, bere iritziz, jokabide bortitzaren, bat-bateko joko larriaren, hizkera zakarraren edo iraingarriaren errudunak diren jokalaria, edo, aldi baterako ohartarazpen edo kanporatze bat jaso ondoren, jokabide okerra izaten jarraitzen duten jokalaria.
  
- j) Etenaldi bakoitzaren ostean, arbitroak emango du jokoari berrekiteko agindua.



## **REGLAMENTO DE FUTBOL 7**

k) Partidarako prest dagoen baloiak II. Arauko eskakizunei erantzuten dien erabakiko du.

### **VI. ARAUA – PARTIDUAREN IRAUPENA**

Partiduek **HIRUROGEITA HAMAR MINUTU** (70) iraungo dute, **HOGETA HAMABOST MINUTUKO** (35) bi denboran banatuta, eta hamar minutuko (10) atsedendialdiak bereiziko ditu.

a) Arbitroak joko-denbora bakoitzari gehitu beharko dio ordezkapenaren ondorioz, lesionatutako jokalariek zelaitik ateratzearen ondorioz, denbora galtzearen ondorioz edo beste arrazoiren baten ondorioz galdu dela uste duen denbora.

b) Denboraldi bakoitzaren iraupena luzatu egin beharko da, penalti bat egin ahal izateko.

### **VII. ARAUA - JOKOAREN HASIERA ETA BERREKITEA**

Txanpon bat airera botako da eta zozketa irabazten duen taldeak erabakiko du zein norabidetan erasoko duen partidaren lehen zatian.

Beste taldeak hasierako sakea egingo du partidari ekiteko.

Zozketa irabazi duen taldeak hasiera sakea egingo du bigarren denbora hasteko.

Bigarren zatian taldeek zelai erdia aldatuko dute eta kontrako norabidean erasoko dute.

Hasierako sakea egiteko, jokalaria guztiek euren zelaian egon beharko dute. Hasierako sakea egiten duenaren aurkako taldeko jokalariek baloitik 6 metrora egon beharko dute gutxienez, jokatu arte. Baloia geldirik egongo da erdiko puntuan. Arbitroak emango du seinalea. Baloia edozein norabidetan ostikatu ahal izango da hasierako sakean.



## **REGLAMENTO DE FUTBOL 7**

Sakea egiten duenak ezin izango du baloia bigarren aldiz ukitu beste jokalaria batek jokatu baino lehen.

Gol bat zuzenean sartu ahal izango da hasiera-sake batetik, baina aurkariaren aurka bakarrik.

Talde batek gola sartu ondoren, aurkako taldeak hasiera sakea egingo du.

ZIGORRA: sakearen egileak baloia bigarren aldiz ukituz gero beste jokalaria batek jokatu aurretik, jaurtiketa libre bat emango zaio aurkariari falta egin zen lekutik.

Hasierako sakearen prozeduraren beste edozein urratzetarako, hasierako sakea errepikatuko da.

BALOIA LURRERA. - Jokoa berriro hasteko modu bat da, beharrezkoa den aldi baterako etenaldi baten ondoren, baloia jokoan dagoenean, Joko Arauetan adierazten ez den edozein gorabeheraren ondorioz. Arbitroak baloia jokoa eten zenean zegoen lekura erortzen utziko du. Jokoa berriz hasi dela joko da baloiak lurra ukitzen duenean. Baloia berriro erortzen utziko da, jokalaria batek lurra ukitu aurretik jokatzen badu edo baloia jokalariren batek ukitu gabe lurra ukitu ondoren ateratzen bada zelaitik.





## **REGLAMENTO DE FUTBOL 7**

### **VIII. ARAUA – BALOIA JOKOAN EDO EZ**

Baloia ez dago jokoan:

Alboko edo ateko marra zeharkatzen duenenan, dela lurrez, dela airez, edo arbitroak jokia geldiarazi duenean.

Baloia une oro egongo da jokoan, baita zutoinetatik, langetatik edo izkinako zutoinetik errebotatzen duenean eta jokalekuan geratzen denean edo halaber arbitroarengandik errebotatzen duenean joko-zelaiaren barruan.

### **IX. ARAUA – SARTUTAKO GOLA**

Gol bat sartutzat joko da baloiak ateko marra erabat gainditu duenean zutoinen artean eta langaren azpitik, betiere gola sartu duen taldeak alde zuzenetik Jokoaren Arauak urratu ez baditu.

### **X. ARAUA – JOKOZ KANPO**

Jokalari bat joko z kanpo dago, baldin eta aurkako taldearen 13 metroko gunean badago, eta baloia baino gertuago badago ateko marretatik, non eta bere eta aipatutako marren artean aurkako bi jokalarik o edo gehiago ez badaude.

Jokalari bat ez da joko z kanpoko posizioan egongo azken-aurreko aurkariaren parean edo azken bi aurkariaren parean badago.

Joko z kanpoko posizioan dagoen jokalarik bat bakarrik zigortuko da, baldin eta baloia bere kideetako batek jokatzen duenean, arbitroaren iritziz, joko aktiboan inplikatzeko, jokoan edo aurkakoa oztopatzen ari bada edo posizio horri abantaila atera nahian.



## **REGLAMENTO DE FUTBOL 7**

Jokoz kanpoko faltarik ez da egongo jokalaria baloia zuzenean jasotzen badu ateko sake, alboko sake edo kórner batetik. Jokoz kanpoko jaurtiketa libre batekin zigortzen da.

### **XI. ARAUA – FALTAK ETA KIROL KONTRAKO PORTAERA**

1.- Zehapen gisa aurreikusitako kolpe franko guztiak zuzenak dira.

2.- Arbitroak, faltaren larritasuna baloratuz, aurkako taldeari jaurtiketa libre bat eman ahal izango dio falta egin zen puntutik, edo, bestela, HESI GABEKO tiro libre bat eman ahal izango dio 13 metroko marrik.

3.- Faltak eta kirol kontrako portaera honela zehatuko dira:

Aurkako taldeari jaurtiketa libre bat emango zaio, baldin eta jokalaria batek sei falta hauetako bat egiten badu, arbitroak ausarkeriatzat, arriskutsutzat edo gehiegizko indarra erabiliz egin dela uste badu:

- a) Aurkariari ostikada ematea edo ematen saiatzea.
- b) Kontrakoari zangozaba jartzea edo jartzen saiatzea.
- c) Aurkariaren gainera jauzi egitea.
- d) Aurkariaren aurka kargatzea.
- e) Aurkaria jo edo jotzen saiatzea.
- f) Kontrakoa bultzatzea.

Aurkako taldeari jaurtiketa libre bat emango zaio, halaber, jokalaria batek ondorengo lau faltetako bat egiten badu:



## **REGLAMENTO DE FUTBOL 7**

- Baloiatatik lehiatzerako unean, baloia ukitu aurretik aurkakoari ostikada bat ematea.
- Aurkariari oratzea.
- Kontrakoari edo beste edonori tu egitea.
- Baloia eskuekin nahita ukitzea (atezaina bere atearen barruan izan ezik).

Jaurtiketa librea falta egin zen lekutik jaurtiko da, edo 13 metroko marratik, arbitroak hala uste badu.

### **PENALTI JAURTIKETA**

Penalti jaurtiketa emango da jokalaria batek bere penalti arean aipatutako hamar faltetako bat egiten badu (13 metro), baloiaren posizioa edozein dela ere, eta baloia jokoan badago.

Era berean, aurkako taldeari jaurtiketa libre bat emango zaio jokalariren batek arbitroaren iritziz hurrengo hiru faltetako bat egiten badu:

- Modu arriskutsuan jokatzeta.
- Aurkariaren aurrerapena oztopatzea.
- Atezainak baloia eskuekin atera dezan eragozteza.

Area propioaren barruan egindako falta horiek, 13 metroko marratik, hesirik gabe, eta falta egin zen puntutik gertuen dagoen puntutik botatzea agindu dezake arbitroak, hala uste badu.

Era berean kontrako taldeari jaurtiketa libre bat emango zaio, baldin eta atezain batek bere area barruan bost falta hauetako bat egiten badu:

- Baloia sei segundo baino gehiagoz eskuekin kontrolatzen badu bota baino lehen.
- Baloia berriro eskuekin ukitzea, jokoan jarri ondoren eta beste edozein jokalarik ukitu gabe.



## **REGLAMENTO DE FUTBOL 7**

- Baloia eskuekin ukitzea, bere taldeko jokalaria batek oinarekin baloia utzi ondoren.
- Baloia eskuekin ukitzea, taldekide batek jaurtitako alboko-sake batetik zuzenean jaso ondoren.
- Denbora galtzea.

Falta hauek 13 metroko marratik ere botako dira, eta hesirik gabe, aurrekoen baldintza berberetan.

### **2 MINUTUKO ALDI BATERAKO KANPORATZEAREKIN ZEHATU DAITEZKEEN FALTAK:**

- Kirol kontrako portaeraren errudun izatea.
- Arbitraje-erabakiak hitzez edo ekintzez ez onartzea.
- Joko-arauak etengabe haustea.
- Jokoari berriro ekitea atzeratzea.
- kórner jaurtiketan edo jaurtiketa librean arauzko distantzia ez errespetatzea.
- Joko-zelaian sartzea edo berriro sartzea, arbitroaren baimenik gabe.
- Joko-zelaia nahita uztea arbitroaren baimenik gabe.

### **BEHIN BETIKO KANPORATZEAREKIN ZEHATU DAITEZKEEN FALTAK:**

- Joko zakar larriaren errudun izatea.
- Indarkeriazko jokabidearen errudun izatea.
- Kontrakoari edo beste edonori tu egitea.



## **REGLAMENTO DE FUTBOL 7**

- Gola nahita eragozteya edo gol bat sartzeko aukera nabarmen bat galtzea (horrek ez du balio atezainarentzat bere area barruan).
- Jokalariaren aterantz doan aurkariari gol bat sartzeko aukera galtzea, penaltia jaso dezakeen falta baten bidez.
- Hizkera iraingarria, zakarra eta lizuna erabiltzea.
- Partida berean aldi baterako bigarren kanporaketa bat jasotzea.
- Kanporatutako jokalaria behin betiko utzi beharko ditu zelaiaren eta aulkiaren inguruak, eta ezin izango du beste jokalaria batek ordezkatu, 5 minutu igaro arte.

### **XI. ARAU HONEN ERABAKI GEHIGARRIAK**

1.- Atezain batek bere arean aurkakoren bat jotzen edo jotzen saiatzen bada baloia jaurtiz, penalti jaurtiketa bat emango zaio, baloia jokoan dagoen bitartean.

2.- Jokalari batek baloia bere atezainari pasa ahal izango dio bere burua, bularra edo belauna erabiliz, etab. Hala ere, arbitroaren iritziz, jokalari batek nahita trikimailu bat erabiltzen badu Araua saihesteko, kirol kontrako portaeraren erruduna izango da. Bi minuturako kanporatua izango da eta libre batekin zigortua 13 metroko marratik.

3.- Tiro libre bat egiten ari den bitartean Arauari iseka egiteko trikimailu bat erabiltzen duen jokalariari zehapena ezarriko zaio kirol kontrako jokabideagatik, eta bi minutuz kanporatuko da. Tiro librea berriz botako da.

Horrelakoetan, ez du garrantzirik izango, ondoren atezainak baloia eskuekin ukitzen duen ala ez. Falta Arauari iseka egiten saiatzen den jokalaria egiten du.

### **XII. ARAUA – JAURTIKETA LIBREAK**

Jaurtiketa libre guztiak zuzenak dira, eta horietatik zuzenean gol bat irabaz daiteke falta egin duen taldearen aurka.



## **REGLAMENTO DE FUTBOL 7**

Jokalari batek bere 13 metroko gunetik jaurtiketa libre bat jaurtitzen duenean, aurkako jokalariek guztiek gutxienez 6 metroko distantziara egon behar dute, eta area horretatik kanpo, jaurtiketa egiten den bitartean, eta baloia jokoan egongo da 13 metroko gunetik ateratzen den unean. Balloia areatik ateratzen ez bada, jaurtiketa errepikatu egin beharko da. Atezainak ezin izango du baloia eskuetan hartu jokora jaurtitzeko.

13 metroko gunetik kanpoko jaurtiketa libre guztietan, aurkako jokalariaren distantzia 6 metrokoa izango da. Jokalari bat distantzia hori baino gutxiagora hurbiltzen bada jaurtiketa exekutatu aurretik, arbitroak erregela bete arte atzeratu beharko du jaurtiketa.

Baloiak geldirik egon beharko du jaurtiketa libre egiteko unean, eta baloia ateratzen duen jokalariek ezin izango du berriro jokatu beste jokalariek batek jokatu baino lehen, eta egiten badu, bere taldearen aurkako jaurtiketa libre batekin zigortuko dute falta egin zen lekuan.

Jaurtiketa libre guztietan baloia jokoan egongo da ostikatu denean eta mugitzen denean.

### **XIII. ARAUA – PENALTI JAURTIKETA**

Penaltia adierazitako puntutik botako da, atetik 9 metrora, eta gauzatu aurretik, jokalariek guztiak, tiroa egingo duena (behar bezala identifikatuta) eta atezain kontrakoa izan ezik, joko-zelaiaren barruan egon beharko dira, baina 13 metroko murratik kanpo eta urrun, eta penalti puntutik 6 metrora gutxienez.



## **REGLAMENTO DE FUTBOL 7**

Atezainak bere ate-marran egon beharko du, jaurtiketa egin duenaren aurrean eta atezainaren zutoinen artean, baloia jokoan egon arte.

Penalti-jaurtitzailak baloia aurrerantz ostikatuko du, eta ezingo du berriro jokatu, beste jokalaria bat ukitu arte. Baloia jokoan egongo da ostikatua denean eta mugitzen denean.

Behar izanez gero, jokoaren iraupena luzatu beharko da partidaren lehen zatiaren amaieran edo amaieran, penalti-jaurtiketa egiten uzteko. Gola emango da zutoinen artetik eta langetaren azpitik igaro aurretik baloiak zutoin bat edo biak ukitzen baditu, edo langeta edo atezaina.

**ZIGORRAK:** arbitroak penaltia jaurtitzeko seinalea ematen badu eta baloia jokoan egon aurretik, honako egoera hauetako bat gertatzen bada:

Jaurtiketaren egileak Joko-arauak hausten ditu:

- Arbitroak jokaldiarekin jarraitzeko baimena emango du.
- Baloia atean sartzen bada, jaurtiketa errepikatuko da.
- Baloia atean sartzen ez bada, ez da jaurtiketa errepikatuko.

Atezainak Joko-arauak hausten ditu:

- Arbitroak jokaldia egiteko baimena emango du.
- Baloia atean sartzen bada, gola onartuko da.
- Baloia atean sartzen ez bada, jaurtiketa errepikatu egingo da.

Egoera berean, faltak alde bateko edo besteko jokalariek egiten badituzte, irizpide bera aplikatuko da.

Penaltia jaurtitzen duen jokalaria bigarren aldiz jotzen badu baloia, bere taldearen aurkako jaurtiketa libre batekin zigortuko da.



## **REGLAMENTO DE FUTBOL 7**

Baloia gorputz arrotz batek ukituko du aurrerantz mugitzen den unean, jaurtiketa errepikatuko da.

Baloiak joko-zelaiaren, atezainean, zutoinetan edo langetan errebotatzen badu eta gero gorputz arraro batek ukitzen badu, jokoa berriro hasiko da bote neutral batekin.

### **XIV. ARAUA - ALBOKO SAKEA**

Alboko sakea jokoari berriro ekiteko modu bat da. Ezin izango da alboko sake batetik zuzenean golik sartu.

Alboko-sake bat emango da:

- Baloiak alboko marra osoa gainditu duenean, lurrez edo airez.
- Alboko marra zeharkatu zuen lekutik.
- Baloia ukitu zuen jokalariaren aurkariei.

**PROZEDURA:** Baloia jaurtitzean, jaurtitzaileak hau egin beharko du:

- Zelaiaren aurrean egotea.
- Bi oinen zati bat alboko marraren gainean edo horren kanpoaldean izatea.
- Bi eskuak erabili behar dira.
- Baloia atzetik eta buruaren gainetik jaurtitzea.

Sakea egiten duenak ezin izango du baloia berriz jokatu, harik eta beste jokalaria bat ukitu arte.





## **REGLAMENTO DE FUTBOL 7**

Baloia jokoan egongo da zelaian sartu bezain laster.

**ZIGORRAK:** baloia jokoan badago eta sakea bigarrenez egin duenak, baloia beste jokalaria bat ukitu baino lehen, jaurtiketa libre bat emango zaio aurkako taldeari falta egin zen lekutik.

Baloia jokoan badago eta sakea egin duenak nahita ukitzen badu baloia eskuekin, penalti-jaurtiketa bat egingo da, baldin eta falta bere 13 metroko arearen barruan egin bada, salbu eta ekintza hori atezainak egiten badu; kasu horretan, hesirik gabeko 13 metroko marratik jaurtiketa libre batekin zigortuko da.

Aurkako batek sakea egiten ari den jokalaria arreta galarazten badio edo modu desegokian traba egiten badio, bi minuturako kanporatua izango da kirolaren aurkako jokabideagatik.

Araua hausten duen beste edozertarako, kontrako taldeko jokalaria batek egingo du sakea.

### **XV. ARAUA - ATEKO SAKEA**

Ateko sakea jokoari berriro ekiteko modu bat da. Ateko sake batez gol bat zuzenean sartu ahal izango da, baina aurkariaren aurka bakarrik.

Ateko sakea emango da baloiak ateko marra osoa gainditu duenean, talde erasotzaileko jokalaria bat ukitu ondoren, eta X. Arauaren arabera golik sartu ez denean.

### **PROZEDURA:**

-Defentsa-taldeko jokalaria batek botako du baloia sake-lerroko edozein puntutatik, atezaindegiaren paraleloan.



## **REGLAMENTO DE FUTBOL 7**

- Aurkariak 13 metroko eremutik kanpo egon beharko dute baloia jokoan egon arte.
- Sakea egiten duenak ezin izango du baloia berriz jokatu, harik eta beste jokalaria bat ukitu arte.
- Baloia argi eta garbi ukitu eta mugitu denean egongo da jokoan, aurkako guztiak areaz kanpo egonda.

**ZIGORRAK:** ateko sakea egin duen jokalaria baloia bigarrenaz areaz haratago jokatzen badu beste jokalaria batek jo aurretik, jaurtiketa libre bat emango zaio aurkako taldeari, falta egin zen lekutik.

Araua hausten duen beste edozein kasutarako, sakea errepikatuko da.

### **XVI. ARAUA – KORNER JAURTIKETA**

Korner sakea jokoari berrekiteko modu bat da. Korner batetik zuzenean sartu ahal izango da gol bat, baina kontrako taldearen aurka bakarrik.

Korner sakea emango da baloiak ateko marra osoa gainditu duenean, lurrez edo airez, defentsa-taldeko jokalaria bat ukitu ondoren, eta X. Arauaren arabera golik sartu ez denean.

**PROZEDURA:** baloia izkina hurbileneko banderatxoaren koadrantearen barruan jarriko da.

- Ez da banderatxoaren zutoina kendu beharko.
- Aurkariak baloitik gutxienez 6 metrora egon beharko dute gutxienez, jokoan egon arte.
- Talde erasotzaileko jokalaria batek jaurtiko du baloia.
- Baloia ostikatua denean eta mugitzen denean egongo da jokoan.



## REGLAMENTO DE FUTBOL 7

- Sakea egiten duenak ezin izango du baloia bigarren aldiz jokatu beste jokalaria bat ukitu arte.

**ZIGORRAK:** sakea jaurtitzen duen jokalaria bigarren aldiz jokatzen badu baloia beste jokalaria batek ukitu aurretik, arbitroak jaurtiketa libre bat emango dio aurkako taldeari, arau-haustea egin zen lekutik.

Araua hausten duen beste edozein kasutarako, sakea errepikatuko da.