



## **FUTBOL-7 ARAUTEGIA**

### **KIMU EDO ALEBINENTZAT (11-12 URTE) ETA BENJAMINENTZAT (11 URTETIK BEHERA)**

#### **FUTBOL-7AREN GARRANTZIA**

Futbol-7 jokorik egokiena da umeak kirola honetan hasteko.

Jokalariak egoera ugarritan ipintzen ditu euren ahalbideetara moldaturiko joko-zelai batean.

#### **FUTBOL-7AREN EZAUGARRIAK**

Futbol-7 ahalik eta gehien atxikitzen zaio Futbol-11ren arauari. Hala ere, honako atal hauetan:

- Jokoaren kontrako ekintzak eta odolgaiztoko jokia zehatzea
- Jokoz kanpoaren araua.
- Jokalekuaren luze-zabalerak eta jokoaren iraupena.
- Jokalari-aldaketak,  
arauak zeredozer aldatuta daude.

Umeentzako jokia denez, "jokoaren izpiritua" arreta bereziz zaindu behar da.

Jokoak bere bidetik joateraren kontrako ekintzak zein odolgaiztokoak zorrozki zigortzen dira, baita arbitroarenganako jarrera ez-egoki guztiak ere.

Nahita egindako falta larri oro, jokalaria bere zelai-erdian egindakoa, beraren areako 13 metroen barrutik jaurtiketa batez zehatu daiteke. Falta bat larria den ala ez interpretatzea arbitroaren erantzukizuna denez, jokalariek jakin behar dute, "arbitroa ez beste inor" dagoela gaituta eta baimenduta faltak eta asmoak epaitzeko, eta bera dela zehapenak ezartzen dituen, eta horretara ohitu behar dira jokalaria.

Egoki ikusi da, jokoz kanpo adieraztea 13 metroen barruko gunetara mugatzea.

Xedapen hori esperientzia interesgarria izan da jokoz kanpoari buruzko arauketan.

Joko-zelaia, baloia eta partiduen iraupena kimuen eta benjaminen ahalbideetara moldaturik daude.

#### **1. ARAUA - JOKALEKUA**

Joko-zelaia eta bere ezaugarriak honako plano honen arabera zehazten dira:



## **FUTBOL-7 ARAUTEGIA**

### **1. LUZE-ZABALERAK**

Jokalekua lauki zuzena izango da, gehienez 65 m. eta gutxienez 50 m. luze izango da, eta zabalera ez du 45 m. baino gehiago ez 30 m. baino gutxiago izango.

### **2. JOKALEKUA MARKATZEKO ERA**

Jokalekua markatzeko, planoan adierazten den bezala, gehienez 12 cm.ko zabalera duen marra ikuskorra egingo da. Jokalekua mugatzen duten marra luzeenei alboko marra deritze eta laburrenei, ateko marra. Erpin bakoitzean taket kamutsak ipiniko dira banderatzeko banarekin; haien goiera gutxienez 1,50 m. izango da. Jokalekuaren zabalera asean zehar erdiko marra bat egingo da. Joko-zelaiaren erdigunea nabarmenki markaturik egongo da, bertan puntu bat margotuta, eta berorren inguruan 6 m.ko erradiodun zirkunferentzia bat egingo da.

### **3. PENALTI AREA EDO 13 METROEN GUNEA**

Joko-zelaiaren hondoalde bakoitzean eta ateko marretatik 13 m.ra, beste marra bana egingo da, atekoarekiko paraleloak eta euren muturretan alboko marrekin bat eginda. Penalti-areetan puntu bana markatuko da era ikuskorrez, ateko marra bakoitzarekiko perpen- dikularrean egongo litzatekeen alegiazko lerro batean eta handik 9 m.ra kokatuta. Seinale horixe izango da penaltia jaurtizeko puntua. Erdigunetzat penaltipuntuak hartuta, area bien kanpoaldean 6 m.ko erradiodun zirkunferentzia- arku bana egingo da.

### **4. SAKE-MARRA**

Ateekiko marra paralelo bana egingo da area bien barruan, 6 m.ko luzeradunak eta haietatik 4,30 m.ra, eta bertatik egingo da ateko sakea.

### **5. KORNER AREA**

Erpineko banderatzeko erdigunetzat hartuta, 0,60 cm.ko erradiodun zirkunferentzia- arku bana egingo da jokalekuaren barrualdean, eta bertatik aterako dira korer-jaurtiketak.

### **6. ATEAK**

Ateko marra bakoitzaren erdian ipiniko dira ateak, berrietako bakoitza erpineko banderatzeko bietatik distantzia berberera eta batetik bestera 6 m.ra (barrualdeko tarteak) egongo diren zutoin bik eta goi muturretan lotzen dituen langet horizontal batek osatua, azken honen beheko ertza lurretatik 2 m.ra egongo delarik. Zutoinen eta langetaren lodi-zabalerak neurri berekoak izango dira. Ateek lurrean inkaturik egon behar dute, mugimendurik egin ez dezaten. Ate eramangarriak erabili daitezke, baina goian eskatutakoa betetzen badute. Zutoinak eta langetak zuriak izan behar dira.

## **II ARAUA - BALOIA**

Baloia biribila izango da; larruzko edo onarturiko beste edozein ekaizko estaldura eduki behar du. Baloia egiteko, ez da jokalarientzat arriskugarri izan daitekeen inolako ekaririk erabiliko.

Baloiak gehienez 65 cm. eta gutxienez 62 cm.ko zirkunferentzia izango du, eta haren pisua partiduen hasieran ez da 390 gramotik gora ez 340 gramotik beherakoa izango.

Partiduan zehar ezin aldatu daiteke baloia arbitroaren baimenik gabe.

## **III. ARUA - JOKALARI KOPURUA**

Partidua talde biren artean jokatuko da, bakoitza gehienez 7 jokalarik osatuta, eta horietarik batek atezain jokatuko du.

- Partidua hastean, talde bakoitzak gutxienez 5 jokalarik eduki behar ditu; gainerakoak gero



## FUTBOL-7 ARAUTEGIA

erantsi daitezke.

- Aktan gehienez 17 jokalaria inskribatuko dira.

- Partidua hasi delarik, nahi hainbat aldaketa egin daiteke, beti ere araei jarraiki egiten badira. Ordezturiko jokalaria egoki uste den adina bider itzuli daitezke jokora.

- Partidua jokatzen ari direla, taldeetako bat, zeinahi ere den zioa, 5 jokalaria baino gutxiagorekin geratzen bada joko-zelaiaren, arbitroak amaitutzat emango du partidua.

- Atezainak bere postua trukatu dezake edozein taldekiderek: aurrea arbitroari aldaketaren berri emango dio eta atezainaren elastikoa jantzi behar du. Jokoak geldirik egon behar du postutruke hori egiteko.

- Gainerako jokalarietako edozeinek trukatu dezake postua atezainarekin, beti ere aurrea arbitroari jakinarazi zaiola eta aldaketa jokoaren etenaldi batean egiten bada.

- Jokalari bat ordeztuko delarik, alda-keta egin baino lehen arbitroari gaztigatuko zaio. Ordezkoa ezin sartu daiteke joko-zelaiaren, harik eta ordeztuak berori utzi arte, eta zelaiaren erdiko marrik egin behar dute, jokoa etenda dagoela.

- Ordezkoen izenak partidua hasi baino lehen eman behar zaizkio arbitroari; hala egin ez baldi, ez da ordezko-entzako baimenik egongo.

- Hasierako sarea baino lehen egotzitako jokalaria, izendaturiko ordezkoetako batek bakarrik ordeztu dezake.

Partidua hasi baino lehen nahiz hasitakoan egotzitako ordezko izendatua ez daiteke ordeztua izan.

### IV. ARAUA - JOKALARIEN JANZKERA

1.- Jokalariak ez dezakete, norbera- rentzat zein beste jokalarientzat arriskutsua izan daitekeen jantzirik ez gauzakirik eraman (edozen motako bitxiak barne).

2.- Jokalariaren oinarritzko janzkera nahitaezkoa honako hau da:

- Jertsea edo kamiseta

- Prakak (praka termikoak erabiltzen badituzte, uniformeko prakak kolore nagusia eduki behar dute eta ez haiek baino luzeagoak).

- Galtzerdiak, zango-babesak eta oinetakoak.

3.- Atezainak, gainerako jokolariengandik eta arbitroarengandik bereiziko duten koloreekin jantziko dira.

4.- Arbitroak partiduan zehar janzkerak egoki daudela jagon behar du eta joko-zelaitik irtenaraziko dio bere janzkerako akatsen bat zuzendu behar duen jokalaria orori; ezin itzuli daiteke jokora, harik eta arbitroak egiaztatu arte hark bere janzkera behar bezala ipini duela, eta jokoaren etenaldi batean sartuko da.

### V. ARAUA - ARBITROA

Partiduak artezteko, bakoitzeko arbitro bat izendatuko da. Haren eskumena eta Joko Arauek eman dizkioten ahalmenen erabilera jokalekura sartzen deneko hasiko dira eta instalazioak utzitakoan bukatuko. Haren erabakiak, jokoari dagokionez, behin-betiko izango dira.

Zehatzeko duen ahalmena jokoaren aldi baterako etenaldiren batean eta baloia jokoaz kanpo dagoela egindako arau-hausteetara hedatuko da. Partehartzaileak heziketa-aldian daudenez, arbitroaren eginkizun nagusia jokoaren izpiritua sustatzea izango da, horretara jokalariaren hezkuntzan lagunduz eta kirol jarreretara eramanez, hala-ko eraz ezen, (partiduaren



## FUTBOL-7 ARAUTEGIA

joakerak uzten dion ginoan) haiei bere erabakien azalpenak emateraino ere heldu daitekeen. Gainera, hurrengo hauek ere egingo ditu:

- a) Arauak aplikatu.
- b) Faltaren bat zigortzekotan, egin duen taldearen mesederako izango litzatekeela baderitzo, ez du falta hori zigortuko.
- c) Gorabeherak idatziz jasoko ditu, kronometrari jardungo eta partidua arauzko edo itunduriko iraupena izan dezan begiratu edo istripua edo beste edozergatik gertatutako denbora-galtzeen ordainekoa gehituko.
- d) Arau-haustea gertatzen direnean, arbitroak erizpidezko eskumena du, beharrezko ikusten duenean partidua gerarazteko edo behin-betiko eteteko, dela eguraldiagatik, dela ikusleek esku hartu dutelako edo beste zio batzuegatik. Halako kasuetan, gertaerei buruzko txosten zehaztu bat helaraziko dio eskudun erakundeari, partidua zein Federakunderen jurisdikziopean jokatzen den, harexek Arautegiek adierazitako eraz eta epean.
- e) Jokalekura sartzen den unetik abisatu dio portaera ez-bidezko edo ez-duina duen jokalarierori, baita aldi baterako (minutu 2) egotzi ere falta arintzat jotzen badu. Hala izanez gero, arbitroak errudunaren izena jakinaraziko dio eskudun erakundeari, partidua zein Federakunderen jurisdikziopean jokatzen den, harexek Arautegiek adierazitako eraz eta epean.
- f) Ez dio, jokalariei izan ezik, bere baimenik gabe inori jokalekura sartzen utziko.
- g) Jokoa etengo du, baldin begitantzaren bazoio jokalariren batek lesio larriaren bat izan duela; joko-zelaitik albat arinen atera eragingo du eta berehala berrasiko du partidua.
- h) Jokalekutik egotziko du, bere eritziz portaera odolgaiztoarekin. ari den edo joko zakar larriaren errudun den jokalarioro, baita hizkera zan-tarra edo iraingarria erabiltzen duena ere, edo, asisu bat jaso edo aldi baterako egotzita egon delarik, portaera ez-bidezkoa badu.
- i) Etenaldi bakoitzaren ostean, arbitroak emango du jokoari berrekiteko agindua.
- j) Berak erabakiko du, partidurako ipinitako baloia II. Arauak eskatutakoari atxikitzen zaion.

### VI. ARAUA - MAHAIKO LAGUNTZAILEA

Hurrengo hauek dira Mahaiko Laguntzailearen eginkizun espezifikokoak:

- a) Zelaiko delegatu jardutea
- b) Partiduan zehar gertatzen diren jokalarialdaketak, ezarritakoaren arabera egiten diren kontrolatu eta baimentzea.
- c) Goiko atalaren arloan gertatzen diren gorabeherak eta arau-haustea jakinaraztea arbitroari.
- d) Aulkietan, area teknikoan nahiz harmailetan gertatzen diren gauza ez-bidezko eta joko-zelaian ondorioak edo eragina eduki ditzaketenen berri ematea arbitroari.
- e) Arbitroari laguntzea norgehiagokaren akta idazten, ikusitako gorabehera guztiak jasota geratu daitezen zainduz.
- f) Bere eskumen berezikoak ez badira ere, arbitroak ematen dizkion eginkizun guztiak.

### VII. ARAUA – PARTIDUAREN IRAUPENA

UMETXOEN MAILAN, partidua 17 minutuko 3 joko-alditan banatuta egongo da, 5 minutuko atsedenerekin joko-aldien artean. UMEEN MAILAN, partidua 20 minutuko 3 joko-alditan banatuta da, 2 minutuko atsedenerekin joko-aldien artean.



## FUTBOL-7 ARAUTEGIA

Partiduaren aktan izena emandako jokalaria guztiek gutxienez joko- denbora oso batean egon beharko dira jokalekuan.

Bigarren joko denboran, derrigorrez lehenengo joko denboran parte hartu ez duten jokalariek parte hartu beharko dute, hirugarren joko denboran aldaketak askeak dira, aurreko bi joko denboretan jokalaria batek parte hartu ez badu izan ezik, azkenengo joko denboran parte hartuko du, eta ezin izango da aldatu.

Lehenengo eta bigarren joko denboretan ezin izango dira aldaketak egin, zati bakoitzaren hasieran ateratako zazpi jokalaria zelaian mantenduz, jokalariren bat lesionatuta egonda izan ezik; kasu horretan, beste taldekide batek ordezkatu du. Horrenbestez, denbora osoa jokatu duen jokalaritzat hartuko da joko-denbora horretan HAMAR (10) minutu edo gehiago jokatu duena. Halaber, azken joko-denbora bada eta jokalaria lesionatuak aurreko bietan parte hartu ez badu, zatietako batean jokatu duela joko da.

a) Arbitroak, dela aldaketa, dela jokalaria lesionatuak zelaitik atera beharra, dela denbora galdu delako, edo beste edozergatik bere eritziz zenbat denbora galdu den, hura gehitu behar dio joko- denbora bakoitzari.

b) Joko-denbora bakoitzaren iraupena luzatu egin beharko da penalti-jaurtiketa egin ahal izateko.

### VIII. ARAUA - JOKOAREN HASIERA ETA BERRASTEA

Txanpon bat airera bota eta aldea igartzen duen taldeak erabakiko du partiduaren lehenengo zatian norantz erasoko duen.

Beste aldeak hasierako sakea egingo du, eta horrelaxe ekingo zaio partiduari.

Zoria aldeko izan duen taldeak egingo du bigarren zatian ekiteko hasierako sakea.

Partiduaren bigarren zatia jokatzeko, taldeek zelai-erdia trukatu dute eta, orain, lehenengo zatian defendatu duten aterantz erasoko.

Hasierako sakea egiteko, jokalaria guztiek zein bere zelai-erdian egon behar dute kokatuta. Harik eta baloia jokoan ipini arte, hasierako sakea egingo duen taldearen aurkako taldeko jokalariek baloitik gutxienez 6 metrora egon behar dute. Baloia erdiguneko puntuan eta geldirik egon behar da. Arbitroak emango du seinalea. Baloia ostikoz jota aurrerantz mugitzen den unean jokoan egongo da. Sakea egin duen jokalaria ezin ukitu dezake berriro baloia beste jokalariren batek jokatu aurretik.

Hasierako sakez zuzenean lor daiteke gola, baina aurkariaren atearen kontra bakarrik.

Taldeetako batek gol egin duelarik, berrasteko sakea aurkako taldeak egingo du.

ZEHAPENA: Sakea egin duen jokalaria, beste jokalariren batek jokatu aurretik berriro ukitzen badu baloia, jaurtiketa libre emango zaio aurkako taldeari eta falta egin den lekuan bertan aterako du.

Hasierako sakea ateratzeko prozeduran beste urratzeren bat gertatuz gero, berriz egingo da hasierako sakea.

BALOIA LURRERA.- Baloia jokoan dagoela, Joko Arauetan adierazita, ez dagoen beste edozein gorabehera gertatu bada, beharrezko izan den aldi baterako joko-etenduraren ondoren joko berrasteko "Baloia lurrera" egingo da. Arbitroak lurrera jausten utziko du baloia joko eten den unean zegoen lekuan bertan. Jokoa berrasitzat joko da baloia lurra ukitzen dueneko. Baloia lurra ukitu orduko, jokalariren batek hura jokatu badu, edo, lurra ukitu eta ezin jokalarik ukitu barik, baloia joko-zelaitik irteten badu, berriro egingo da "Baloia lurrera".

### IX. ARAUA-BALOIA JOKOAN ALA EZ

Baloia ez dago jokoan:

Alboko nahiz ateko marra osorik zeharkatu duenean, dela lurrez, dela airez, edo joko arbitroak berak gerarazi duenean.



## **FUTBOL-7 ARAUTEGIA**

Gainerako guztietan baloia jokoan egongo da, baita zutoinetan, langetan, nahiz erpineko takeetan errebotatzen duenean ere, baldin jokalekuan geratu bada, bai halaber arbitroarengan errebotatzen duenean joko-zelaiaren barruan.

### **X.ARAUA - GOLA LORTZEKO**

Gola lortuzat emango da, baloiak langetaren azpitik zutoinen arteko ateko marra osorik zeharkatu duenean, baldin gola aldeko izan duen taldeak aurretik Joko Arauak hautsi ez baditu.

### **XI: ARAUA - JOKOZ KANPO**

Jokalaria jokoaz kanpoko posizioan dago, aurkako taldearen 13 metroen gune barruan dagoela, ateko marratik baloia baino hurbilago badago, berorren eta aipatu marraren artean aurkako jokalaria bi edo gehiago egon ezean.

Jokalaria ez da jokoaz kanpoko posizioan egongo, baldin eta azkenaurreko jokalariairean parean badago edo azken aurkako bien parean badago.

Jokoaz kanpo dagoen jokalaria zehatu egingo da, baldin, taldekideren batek baloia jokatzen duenean, bera, arbitroaren eritziz, jokoan parte hartzen, jokia nahiz aurkakoa eragozten edo posizio horrez abantaila ateratzen saiatzen ari bada.

Ez da jokoaz kanpoko faltatzat hartuko, jokalaria baloia zuzenean ateko sakez, alboko sakez edo korner edo erpineko sakez jasotzen badu.

### **XII. ARAUA - FALTAK ETA KIROLKONTRAKO PORTAERA**

1.- Zehapentzat aurreikusitako jaurtiketa libre guztiak zuzeneakoak dira.

2.- Arbitroak, faltaren larritasuna baloratu ondoren, aurkako taldearen alde, edo falta egin den lekutik jaurtiketa librea edo, bestela, 13 metroen marratik HESI GABEKO jaurtiketa librea eman dezake.

3.- Faltak eta kirolkontrako portaera honako honela zehatuko dira:

Aurkako taldearen alde jaurtiketa librea emango da jokalariren batek hurrengo sei falta hauetako bat egiten badu eta arbitroak, ausartegi, arriskutsu edo indar gehiegi erabili dela uste badu:

- a) Aurkakoari ostikoa ematea edo ematen ahalegintzea.
- b) Aurkakoari zangotraba egin edo egiten ahalegintzea.
- c) Aurkakoaren gainera jauzi egitea.
- d) Aurkakoari jaukitzea.
- e) Aurkakoa jo edo jotzen ahalegintzea.
- f) Aurkakoa bultzatzea.

Jaurtiketa librea emango zaio aurkako taldeari, baldin jokalariren batek hurrengo lau falta hauetako bat egiten badu:

- Baloiatatik lehiatzerakoan aurkakoari ostikoa ematea baloia ukitu baino lehen.
- Aurkakoari oratzea
- Aurkakoari edo beste edozein pertsonari ttu egitea.

- Baloia nahita ukitzea eskuekin (atezainak bere ate-area barruan dela eukitzen duenean izan ezik).

Jaurtiketa librea falta egin den lekutik edo, arbitroak hala uste badu, 13 m.en marratik egingo



## FUTBOL-7 ARAUTEGIA

da.

### PENALTI JAURTIKETA

Jokalariren batek, goian aipaturiko hamar faltetako bat egiten badu bere penalti-arean (13 metro) penalti-jaurtiketa aginduko da, baloia non dagoen kontutan hartu barik eta baldin berori jokoan badago.

Orobat, penaltia adieraziko da aurkako taldearen alde, jokalariren batek, arbitroaren eritziz, hurrengo hiru falta hauetako bat egiten badu:

- Era arriskutsuan jokatzea.
- Aurkakoak aurrerantz egin dezan oztopatzea.
- Atezainak eskuekin atera dezan eragozte.

Falta horiek norberaren arean egin direlarik, arbitroak, hala behar duela baderitzo, 13 metroen marratik, hesi gabe eta falta egin den lekutik hurbilen dagoen puntutik jaurtitzea agindu deza- ke.

Halaber, jaurtiketa librea emango zaio aurkako taldeari, atezainak hurrengo bost falta hauetako bat egiten badu bere area barruan:

- Eskuetan atxikita duela lau urrats baino gehiago egitea baloia jokoan ipini baino lehen.
- Jokoan ipini ondoren berriro eskuekin ukitzea baloia, bitartean beste ezein jokalarik ukitu ez duela.
- Baloia eskuekin ukitzea bere taldeko jokalariren batek oinez eman dionean.
- Baloia eskuekin ukitzea, taldekide batek jaurtitazko alboko sakez zuzenean jaso ondoren.
- Denbora galtzea.

Falta horiek ere, 13 metroen marratik jaurtikiko dira, hesi gabe eta lehengo baldintza berekin.

### MINUTU 2KO ALDE BATERAKO EGOZTEAREKIN ZIGORTU DAITEZKEEN FALTAK

- Kirolkontrako portaera edukitzea.
- Desadostasuna adieraztea hitzez nahiz ekintzez arbitroen erabakiak.
- Joko Arauak behin eta berriz haustea.
- Jokoaren berrastea atzeraraztea.
- Korner jaurtiketan zein jaurtiketa librean arauzko distantzia ez errespetatzea.
- Joko-zelaian arbitroaren baimenik gabe sartzea edo berriro sartzea.
- Arbitroaren baimenik gabe nahita uztea joko-zelaia.

### BEHIN-BETIKO EGOZTEAREKIN ZIGORTU DAITEZKEEN FALTAK:

- Joko zakar larria egitea.
- Portaera odolgaiztoa edukitzea.
- Aurkakoari edo beste edozein pertsonari ttu egitea.
- Eskuarekin gurata eragozte gola, edo gol egiteko aukera garbia zapuztea, salbuespen batekin, hots: horrelakoa atezainak egitea bere area barruan.
- Penaltia adieraziz zehatzen den falta eginez gol egiteko aukera garbia zapuztea jokalariren aterantz doan aurkakoari.



## **FUTBOL-7 ARAUTEGIA**

- Hizkera iraingarri, oihes eta lizuna erabiltzea.
- Partidu berean bigarrenaz jasotzea aldi baterako egozketa.
- Jokalaria behin-betiko kaleratua izan bada, futbol-zelaia eta aulkia utzi beharko du.

### **XII. ARAU HONEN ERABAKI GEHIGARRIAK**

1.- Penalti-jaurtiketa adieraziko da, atezainak, bere arean, baloia jaurtikiz aurkakoren bat jo edo jotzen saiatzen bada, hura jokoan dagoela.

2.- Jokalariak baloia atezainari burua, bularra edo belauna, etab. erabiliz eman diezaioke bere atezainari. Hala ere, arbitroaren eritziz, jokalaria batek berariazko amarru bat egiten badu Araua saihesteko, portaera kirolkontrakoa leporatuko zaio. Jokalaria minutu birako egotziko da eta beraren taldea 13 metroen marrantik egingo den jaurtiketa librearekin zehatuko.

3.- Jaurtiketa librea egiterakoan Araua saihesteko amarruren bat erabiltzen duen jokalaria kirolkontrako portaeragatik zehatuko da eta minutu birako egotziko. Berrituko da jaurtiketa librea.

Halako inguruabarretan, garrantzizkoa da, ondoren atezainak baloia eskuekin ukitzen duen edo ez. Araua saihesten ahalegindu den jokalaria egin du falta.

### **XIII. ARAUA - JAURTIKETA LIBREAK**

Jaurtiketa libre guztiak zuzeneko dira eta berorien bidez, falta egin duen taldearen aurkako gola egin daiteke zuzenean.

Jokalariak jaurtiketa libre egin duela bere 13 metroen gunetik barrutik, aurkako jokalaria guztiak guztienez 6 metrora eta aipatu areatik kanpora egon behar dute jaurtiketa egiten den bitartean; baloia, 13 metroen gunetik irtendakoan egongo da jokoan. Baloiak areatik irteten ez bada, berriro egin beharko da jaurtiketa. Atezainak ezin jaso dezake baloia bere eskuetan gero jokora ateratzeko.

13 metroen gunetik kanpo egiten diren jaurtiketa libre guztietan, aurkakoak 6 metroko distantzia gorde behar du. Jokalariren bat distantzia hori baino hurbilago hurreratzen bada jaurtiketa egin baino lehen, arbitroak jaurtiketa geroratuko du, harik eta Araua bete arte.

Jaurtiketa libre egitean baloia geldirik egon behar du eta aterako duen jokalaria ezin jokatu dezake berriro, beste jokalariren batek jokatu baino lehen, eta, hala egiten bada, jaurtiketa libre adieraziko da beraren taldearen aurka, falta egin den lekuan.

Jaurtiketa libre guztietan baloia jokoan egongo da ostikoz jo eta mugitzen hasten den unean bertan.

### **XIV. ARAUA - PENALTI JAURTIKETA**

Penaltia atetik 9 metrora seinalatutako puntutik jaurtikiko da, eta, jaurtiki baino lehen, jokalaria guztiak, jaurtiketa egingo duena, behar bezala identifikaturik beratu, eta aurkako atezaina izan ezik, joko-zelaiaren barruan egon beharko dira, baina 13 metroen marrantik at eta penalti-puntutik guztienez 6 metrora kokatuta.

Atezainak bere ate-marraren gainean egon beharko du, penaltia jaurtiko duenaren aurrean eta atearen zutoinen artean, baloia jokoan egon arte.

Penalti-jaurtitzailak aurrerantz joko du ostikoz baloia eta gero ezin dezake berriro jokatu, beste jokalaria batek ukitu arte. Baloia jokoan egongo da ostikoz jo eta mugitzen hasten den unean.

Behar izanez gero, jokoa iraupena luzatu egin beharko da, lehenengo zatia amaieran zein partiduaren amaieran, penalti-jaurtiketa egiten uzteko. Gola emango da, zutoinen artean eta langetaren azpitik igaro aurretik, baloia zutoin bat zein biak edo langeta, edo atezaina bera ukitzen bada ere.





## FUTBOL-7 ARAUTEGIA

**ZEHAPENAK:** Arbitroak penaltia jaurtizeko seinalea eman eta gero eta baloia jokoan egon orduko hurrengo egoera hauetako bat gertatzen bada:

Jaurtitzailleak hautsi Joko Arauak:

Arbitroak jokoak segi dezan utziko du

- Baloia atean sartzen bada, jaurtiketa berriro egingo da.
- Baloia atean sartu ez bada, ez da jaurtiketa berriro egingo.

Atezainak hautsi Joko Arauak:

Arbitroak jokoak segi dezan utziko du

- Baloia atean sartzen bada, gola baliokotzat emango da.
- Baloia atean sartzen ez bada, jaurtiketa berriro egingo da.

Egoera berean, faltak talde bateko zein besteko jokalariek egin, erizpide bera erabiliko da.

Penaltia jaurtitzeko duen jokalaria baloia berriro ukitzen badu, bere taldearen aurkako jaurtiketa libre batekin zigortuko da.

Aurrerantz doala, baloia gauza arraroren batek ukitzen badu, berriro egingo da jaurtiketa.

Baloia joko-zelaian, atezainarengan, zutoinetan nahiz langetan errobotatu eta gero gauza arraroren batek ukitzen badu, joko batek neutralez berrasiko da.

### **XV. ARAUA - ALBOKO SAKEA**

Alboko sakea joko berrasteko modu bat da. Ezin eskuratu daiteke golik alboko sakez.

Alboko sakea emango da:

- Baloiak alboko sakea osorik zeharkatu duenean, dela lurrean zehar, dela airez, eta
- Alboko marra zeharkatu duen lekutik aterako da.
- Baloia ukitzen azkena izan den jokalariaen aurkakoek egingo dute sakea.

**PROZEDURA:** Baloia jaurtitzeko duen unean, jaurtitzailleak honako honela egin beharko du:

- Jokalekurantz jarrita.
- Oin bien zati bat alboko marraren gainean edo hortik kanpo edukita.
- Esku biak erabiliz
- Baloia atzealdetik eta buruaren gai- netik jaurtikiz.
- Sakea egin duenak ezin jokatu dezake berriro baloia, harik eta berori beste jokalariaen batek ukitu arte.

Baloia jokoan sartu bezain laster egongo da jokoan.

**ZEHAPENAK:** Baloia jokoan badago eta, beste jokalaria batek hura ukitu orduko, sakea egin duenak baloia berriro ukitzen badu, jaurtiketa libre emango da aurkako taldearen alde, eta falta egin den tokitik aterako da.

Baloia jokoan badago eta sakea egin duenak nahita ukitzen badu baloia eskuekin, penalti-jaurtiketa adieraziko da, baldin eta falta beraren 13 metroen arean izan bada, ekintza hori atezainak egin ez badu, orduan 13 metroen barratik hesirik gabe egin beharreko jaurtiketa batekin zigortuko baitu.



## **FUTBOL-7 ARAUTEGIA**

Aurkako batek sakea egiten ari den jokalariai modu ez-egokiz adia galarazi edo oztopatzen badu, minutu birako egotziko da kirolkontrako portaera izateagatik.

Arau honen aurkako beste edozein arau-urratzerako, sakea aurkako jokalariai batek egingo du.

### **XVI. ARAUA - ATEKO SAKEA**

Ateko sakea jokoa berrasteko modu bat da. Ateko sakez gol egin daiteke zuzenean, baina aurkako taldearen kontra baino ez.

Azkena ukitzen talde erasotzaileko jokalariai bat izan delarik, baloiak ateko marra osorik zeharkatu badu, dela lurrean zehar dela airetik, eta X. Arauaren arabera gol izan ez bada, ateko sakea adieraziko da.

#### **PROZEDURA:**

- Baloia ateko marrarekiko paralelo dagoen sake-marrako edozein lekutatik jaurtiko du talde defendatzaileko jokalariai batek.
- Aurkakoek 13 metroen areatik kanpo egon behar dute baloia jokoan egon arte.
- Sakea egin duenak ezin dezake berriro baloia ukitu, harik eta beste jokalariren batek ukitu arte.
- Baloia jokoan egongo da 13 metroen areatik kanpora jaurti denean.

**ZEHAPENAK:** Baloia 13 metroen areatik kanpora zuzenean jaurti ez bada, berriro egingo da sakea.

Ateko sakea egin duen jokalariai berriro jokatzen badu baloia areaz haraindi eta beste jokalariren batek ukitu baino lehen, aurkako taldearen aldeko jaurtiketa librea adieraziko da, eta falta egin den lekutik aterako da.

Arau honen aurkako beste edozein arau-urratzerako, berriro egingo da sakea.

### **XVII. ARAUA-KORNER JAURTIKETA**

Kornerra jokoa berrasteko modu bat da. Kornerez gol egin daiteke zuzenean, baina aurkako taldearen kontra baino ez.

Azkena ukitzen talde defendatzaileko jokalariai bat izan delarik, baloiak ateko marra osorik zeharkatu badu, dela lurrean zehar dela airetik, eta X. Arauaren arabera gol izan ez bada, kornerra adieraziko da.

**PROZEDURA:** Irten duen lekutik hurbilen dagoen banderatxoaren zirkulaurdenaren barruan ipiniko da baloia.

- Ez da kendu behar banderatxoaren taketa.
- Aurkakoek baloitik gutxienez 6 metrora egon behar dute, berori jokoan egon arte.
- Baloia talde erasotzaileko jokalariai batek jaurtiko du.
- Baloia jokoan egongo da ostikoz jo eta mugitzen hasten den unean.
- Sakea egin duenak ez du berriro baloia jokatzen behar, harik eta beste jokalariai batek ukitu arte.

**ZEHAPENAK:** Sakea egin duen jokalariai berriro jokatzen badu baloia eta beste jokalariren batek ukitu baino lehen, arbitroak haren aurkako taldearen aldeko jaurtiketa librea adieraziko du, eta falta egin den lekutik aterako da.

Arau honen aurkako beste edozein arau-urratzerako, berriro egingo da sakea.